

物件導向程式設計課程 第十週作業

1. 請寫一程式，在程式中設計兩個類別，父類別為 compute_1，有計算兩數之和的方法成員。子類別為 compute_2，有計算兩數之積的方法成員。子類別能繼承父類別的算兩數之和的方法成員。在主類別 main() 中建立一物件，指定兩個數值，並呼叫子類別中計算兩數之和及兩數之積的方法，將結果印出來。
2. 有一個 DogKind 的類別程式碼如下：

```
class DogKind
{
    private String kind;
    void SetKind(String kind)
    {
        this.kind=kind;
    }
    void show()
    {
        System.out.println("寵物種類: "+kind);
    }
}
```

請寫一個 Doggy 類別繼承上面 DogKind 的類別，在 Doggy 類別中定義「寵物名字」(SetName) 及「寵物年齡」(SetAge) 的方法成員，並定義一個與父類別相同的 show() 方法成員，將指定的寵物名字及寵物年齡印出來，使用 super 將父類別中的 show() 保留下來。在主類別中建立一物件，指定寵物種類為「米格魯」，寵物名字為「胖胖」，寵物年齡為「2」。

3. 有一父類別程式碼如下：

```
class Test
{
    private int test1;
    private int test2;
    private int test3;

    void SetScore(int t1,int t2,int t3)
    {
        test1=t1;
        test2=t2;
        test3=t3;
    }
    void show()
    {
        System.out.println("第一次考試成績: "+test1);
        System.out.println("第二次考試成績: "+test2);
        System.out.println("第三次考試成績: "+test3);
    }
}
```

請寫一個子類別繼承上面父類別，在子類別中可計算出三次考試總分及平均，並將總分、平均印出來。在主類別中，自行設定三次考試成績，將三次考試成績指定給子類別所建立的物件，將三次考試成績、總分及平均印出來。