

網路程式設計實務課程

第十三週作業

主題:這週作業的目的是要讓同學了解如何使用 Swing 設計視窗程式。

1. 請寫一個具有圖形化界面的猜拳程式 (利用 Swing)。至少要有以下功能:
 - (a)圖形化按鈕
 - (b)顯示每次猜拳結果
 - (c)顯示目前戰績(可設計一個按鈕按下後提供此一功能)
 - (d)選擇底色或是圖案其他的則自行發揮創意，例如可以選擇賽制…。

2. 加分題:自行設計一個簡單的遊戲，須有圖形化視窗的功能。