

## 網路程式設計實務課程

### 第十二週作業

主題:這週作業的目的是要讓同學了解如何使用 Java 設計視窗程式。

1. 簡單視窗設計，功能如下:

- 請建立一個寬為 300，高為 250，底色為白色的視窗物件，視窗的標題設為「我的第一個視窗設計」，視窗距 windows 桌面左上角的 x 方向距離為 200，y 方向距離為 100。
- 接上題，請在該視窗中加入一個 Label 標籤，標籤長度為 200，寬度為 30，標籤的座標為(50, 50)，標籤的文字為「我的數位相機」，底色為黃色，文字置中對齊，文字的顏色為藍色，字型為標楷體，粗體，字型大小為 20。
- 接上題，在該視窗中加入兩個按鈕，大小皆為寬 50，高 30，標題分別為「確定」與「取消」，「確定」按鈕 x 方向距離為 90，y 方向距離為 200，「取消」按鈕 x 方向距離為 160，y 方向距離為 200。
- 接上題，在該視窗加入四個可以複選的核取方塊，大小皆為寬 100，高 20，標籤分別為「Nikon」、「Canon」、「Olympus」、「Sony」，座標分別為(50, 100)、(50, 120)、(50, 140)、(50, 160)。

2. 請寫一個程式，圖形界面如下，每一個按鈕按下時標籤內的字會改變，而且要能夠改變顏色。



3. 請寫一個程式，圖形界面如下，左邊按鈕按下時會計算次數並且標籤內的字會改變，右邊按鈕按下時則歸零重新計算。



4. 請寫一個具有圖形化界面的猜拳程式 (利用 AWT)。