

# 計算機程式實習\_10

日期:2018/12/20

請使用 C 語言解決下列問題 (綜合練習)

## 決戰梭哈!

請設計一個單人梭哈遊戲，參賽者只有使用者和電腦，規則如下，  
玩家第一次加入遊戲時會有 1000 元賭金，一開始訂下基本的注額，之後每一輪讓玩家決定要不要跟牌；電腦的金錢無限，且電腦不會加注、不會蓋牌，只會跟注直到最後，輸入 exit 可以**存檔**離開遊戲，下次開啟遊戲時延續玩家所剩的金額。



# 規則

- 這個遊戲的目的是做成最大的牌型並贏得賭局。
  - 發牌前，必須先下基本的注額。
  - 首先，各發兩張牌每位玩家(使用者、電腦)。一張暗牌(只有自己看的到)，一張明牌。
  - 第一圈，擁有最大的明牌的玩家首先發言，他可以下注、蓋牌(放棄)也可以全壓(梭哈)。【如果是電腦預設下註 100 元】
  - 其他玩家可以跟注(有玩家全壓時必須全壓)、加注或蓋牌(放棄)。
  - 然後發明牌。
  - 第二圈和第三圈如此類推。
  - 第四圈玩家要以他們手上的牌組成最大的牌型，擁有最大的明牌的玩家首先發言，他可以下注、全壓(梭哈)或蓋牌(放棄)。
  - 其他玩家可以跟注或蓋牌(放棄)。
- 最後，每位玩家要比牌型的大小以確定贏家。牌最大的玩家贏得所有桌上的賭金。

# 牌型

牌型(別名)	英文名	說明	範例				
同花順	Straight Flush	五張同一花色且順連的牌。	10♠	J♠	Q♠	K♠	A♠
四條(鐵扇，鐵支)	Four of a Kind	有四張同一點數的牌。	4♠	4♥	4♣	4♦	9♥
葫蘆(夫佬)	Full house	三張同一點數的牌，加一對其他點數的牌。	8♠	8♣	8♦	K♠	K♥
同花(花)	Flush	五張同一花色的牌。	3♠	4♠	8♠	J♠	K♠
順子(蛇)	Straight	五張順連的牌。	A♠	2♣	3♥	4♦	5♠
三條	Three of a kind	有三張同一點數的牌。	7♠	7♥	7♦	2♣	K♦
兩對(Two 啤，滔啤)	Two Pairs	有兩張相同點數的牌，加另外兩張相同點數的牌。	8♠	8♦	A♥	A♣	Q♠
一對(啤)	One Pair	有兩張相同點數的牌。	9♠	9♥	4♣	J♠	A♥
散牌(高牌，烏龍)	High card	不能排成以上組合的牌，以點數決定大小。	3♠	6♥	9♦	K♠	A♠

註: \6 黑桃

\3 紅心

\4 方塊

\5 梅花