

10

CHAPTER

屬性與方法

屬性 (property) 是與特定類別、結構或列舉的資料變數。相當於其它程式語言如 C++ 或 Java 的資料成員 (data member)。但 Swift 的屬性又可加以分類為儲存型屬性與計算型屬性。本章除了要探討這兩個主題外，還討論了屬性觀察者 (property observer) 及型態屬性 (type property)。

在類別、結構與列舉除了定義屬性外，還可以定義方法 (method)。方法又可以分成實例方法 (instance method) 與型態方法 (type method)。除了上述主題，也會論及方法的區域與外部參數名稱、self 屬性及如何在方法內修改參數值。其實方法是物件導向程式設計的說法，它相當於一般傳統程式語言，如 C 語言的函式，都是用於解決某一問題有限步驟，有一簡單的辨別的方式，可以將類別、結構與列舉內的函式稱之為方法。

10.1 儲存型屬性

前面章節所談到的不管在類別或結構內的變數或常數皆為儲存型屬性 (stored property)。我們以一範例來加以解釋。如下所示：

範例程式

```
01 // store property
02 struct Circle {
03     var x, y: Int
04     var radius = 10
05 }
```