

# 1

## CHAPTER

# 從一簡單的範例談起

### 1.1 撰寫您的第一個程式

假設我們想撰寫一簡單的 Swift 程式，輸出結果如下：

```
Learning Swift now!
```

安裝完 Xcode 後，可在應用程式中找到 Xcode 圖示(icon)，如下所示。建議你將 Xcode 圖示拖曳到 Dock 上，方便以後開啟使用。



開啟後可以看見 Xcode 的歡迎畫面，如圖 1-1 所示。此處可以選擇開啟新的專案(project)，或開啟之前撰寫的專案。



圖 1-1 Xcode 歡迎畫面

接著選擇「Create a new Xcode project」，以便開啟一個新的專案。當然，也可以藉由系統 Xcode 的選單，選取「File」→「New」→「Project...」開啟新的專案，如圖 1-2 所示。

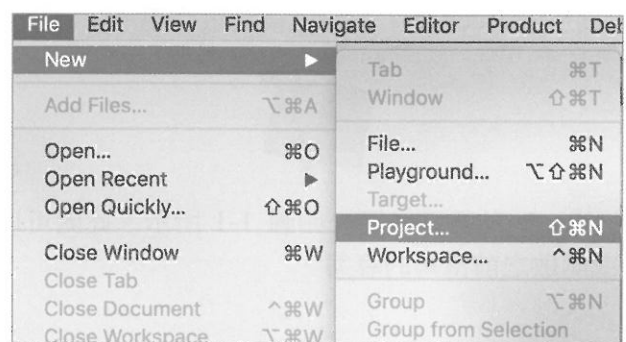


圖 1-2 File 選單下的選項

專案開啟後，將出現提供我們選擇欲開啟的專案類型，如圖 1-3 所示。

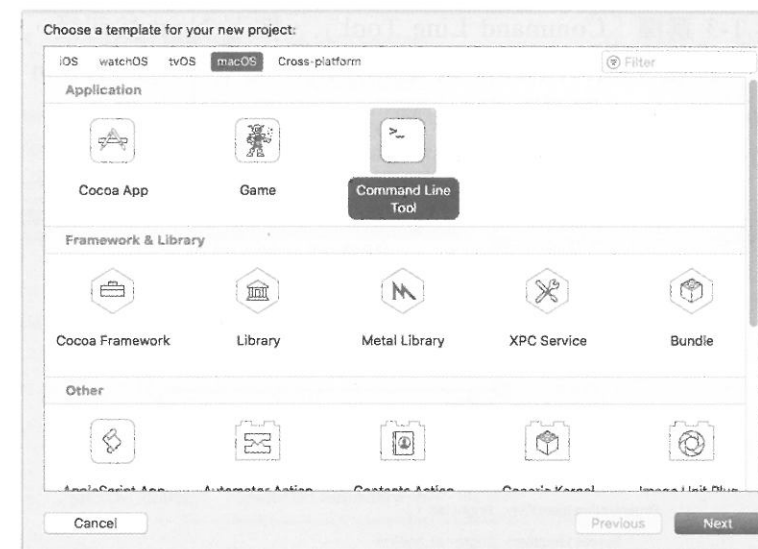


圖 1-3 Mac OS X 專案類型

Mac OS X 的專案有許多類型可供選擇，由於此處僅示範撰寫一個輸出 Learning Swift now! 這一字串的程序，因此，在左欄中選擇 Mac OS X 底下 Application，並在此欄上選擇「Command Line Tool」(命令列工具)。因為此專案僅介紹 Swift，所以使用 Command Line Tool。若要撰寫有關 iPhone 程式的範例，此時在新增專案時需要使用 iOS 底下 Application，如圖 1-4。

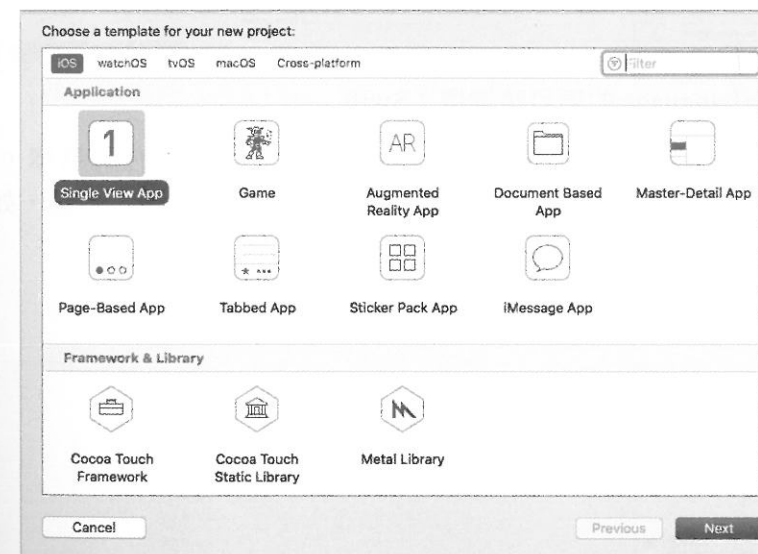


圖 1-4 iOS 專案類型