



資訊工程系 四技 111 學年度入學課程結構規劃表

課程類別			一年級						二年級						三年級						四年級								
			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期					
			課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數			
校共同必修課程			應修學分數 12 學分			中文閱讀與表達	2	2	實務應用文	2	2																		
						實用英文(一)	2	2	實用英文(二)	2	2	實用英文(三)	2	2	實用英文(四)	2	2												
						體育(一)	0	2	體育(二)	0	2	體育(三)	0	2	體育(四)	0	2												
						服務教育(一)	0	2	服務教育(二)	0	2																		
通識課程	核心通識	海洋科技與文明發展	應修學分數 6 學分 (每領域必修 1 門)			核心(一) 海洋科技探索/2/2																							
		生命探索與在地關懷				核心(一) 海洋文明發展/2/2																							
		創意創新與數位知能				核心(二) 生命與倫理/2/2																							
						核心(二) 在地文化探源/2/2																							
	博雅通識	美感與人文素養	應修學分數 10 學分 (5 大課群至少 任選 3 課群)			博雅通識/學分數/時數																							
		科技與環境永續				博雅通識/學分數/時數																							
		社會與知識經濟				博雅通識/學分數/時數																							
		歷史與多元思維				博雅通識/學分數/時數																							
		全球與未來趨勢				博雅通識/學分數/時數																							
		跨課群認列				通識微學分(一)1、通識微學分(二)1																							
學院共同課程 (由學院開課)			選修			工程實作實習/3/3																							
學院跨領域課程 (由學院開課)			選修			光：訊號與能源/3/3、機器人程式編程與演算法概念/2/2、虛擬實境互動實務/1/3、3D 列印實務/1/3、智慧科技應用專論/3/3、車用電子應用及實務/3/3、機光電半導體封測/3/3																							



課程類別				一年級						二年級						三年級						四年級					
				第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期			第一學期			第二學期		
				課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數	課程名稱	學分數	時數
系專業課程	必修	系專業科目	應修學分數 53 學分	數位邏輯設計	3	3	計算機結構	3	3	物件導向程式設計	3	3	線性代數	3	3	演算法	3	3	實務專題(二)	1	3						
				微積分(一)	3	3	網際網路暨應用	3	3	資料結構	3	3	計算機網路	3	3	作業系統	3	3									
				計算機程式設計	3	3	微積分(二)	3	3	離散數學	3	3	機率與統計	3	3	資料庫	3	3									
				計算機概論	3	3						微處理機	3	3	實務專題(一)	1	3										
系專業課程	選修	系專業科目	應修學分數 47 學分	計算機程式設計實習/2/3			物件導向程式設計實習/2/3			網際網路協定/3/3			高速網路/3/3														
				數位邏輯設計實習/2/3			工程數學/3/3			數位信號處理/3/3			生物資訊資料庫/3/3														
				物理(一)/3/3			資料結構實務/3/3			資料壓縮/3/3			影像壓縮/3/3														
				物理實驗(一)/1/3			系統程式/3/3			電腦圖學概論/3/3			語音壓縮/3/3														
				多媒體程式設計/3/3			通訊系統概論/3/3			硬體描述語言設計/3/3			電腦遊戲設計實務/3/3														
				互動式網頁程式設計/3/3			網路程式設計實務/3/3			數值分析/3/3			虛擬實境/3/3														
				資訊工程概論/3/3			視窗程式設計/3/3			嵌入式系統/3/3			資訊安全/3/3														
				數位電子學/3/3			微處理機實習/2/3			網路資料庫程式設計/3/3			分散式系統/3/3														
				物理(二)/3/3						生物資訊概論/3/3			多媒體資料庫/3/3														
				物理實驗(二)/1/3						APP 程式設計(一)/3/3			程式語言/3/3														
				組合語言程式設計/3/3						無線網路/3/3			資料探勘/3/3														
										計算分子生物學/3/3			校外學期實習(一)/9/9														
										數位影像處理/3/3			專案實習(一)/2/2														
										三維電腦圖學/3/3			校外暑期實習/2/2														
										語音信號處理/3/3			IoT 系統實務整合應用/3/3														
										動畫程式設計實務/3/3			Linux 系統實務整合應用/3/3														
										資訊理論/3/3			網路安全/3/3														
						Linux 系統/3/3			行動計算/3/3																		
						人工智慧/3/3			平行處理/3/3																		
						編譯器/3/3			多媒體網路通訊/3/3																		
						嵌入式系統程式設計實務/3/3			數位視訊處理/3/3																		
						軟體工程/3/3			電腦視覺/3/3																		

